



BENJAMIN SCHNITZER

KORION Interactive GmbH

Benjamin Schnitzer ist Projektleiter bei KORION Interactive. KORION wurde 2003 aus der Fraunhofer Gesellschaft ausgegründet und entwickelt seither Serious Games und Gamification-Anwendungen.

Darüber hinaus ist Benjamin Schnitzer Doktorand für Human-Computer-Interaction am Affective & Cognitive Institute der Hochschule Offenburg.

Neben Affective Computing und Mensch-Maschinen-Interaktion liegt sein Forschungsschwerpunkt im Bereich VR/AR/XR sowie Serious Games zur beruflichen Fort- und Weiterbildung.



Hessisches Ministerium
für Soziales und Integration



Industrie- und Handelskammer
Frankfurt am Main

