Virtual Reality (VR) Serious Game: Syllable Soup

Verfügbarkeit

ZIP-Download, Unity-Package (Download)
www.abcforjobs.korion.de

Das „Virtual Reality (VR) Serious Game: Syllable Soup" unterliegt der Lizenz **CC BY-SA.** Als Urheberin ist die GFFB gGmbH zu nennen.
Lizenzbedingungen unter
www.creativecommons.org

Ziel(e)

schriftsprachliche Kompetenzen (orthographisches Wissen) und Fachwortschatz aus dem Bereich HoGa fördern, Leseflüssigkeit, Reaktion und Konzentration fördern

Zielgruppe(n)

- Gering literalisierte Erwachsene
- Gering literalisier-te Mitarbeitende in Hotellerie und/oder Gastronomie
- Gering literalisierte Interessierte an Tätigkeiten in Hotellerie und/oder Gastronomie
- Gering literalisierte Erwerbslose mit einer Affinität zu Themen der Hotellerie und/oder Gastronomie

Alpha-Level

3 – 4

Aufgabentypen / Kompetenzen

Silbensalat: Die Silben in die richtige Reihenfolge bringen

Einsatzmöglichkeiten

Als Ergänzung zum Unterricht, zur Festigung des Gelernten

Voraussetzungen für die Nutzung

VR-Brille (HTC Vive Pro 2, Ultraleap Kamera, 2x Steam VR Tracker), leistungsstarker Computer

Merkmale

Immersives Serious Game in Virtual Reality, Spielende nutzen Hände und Füße (Embodied Interactions)

Tipps zum Einsatz

Die Installation der VR Hardware benötigt einen ausreichend großen Spielbereich. Optimal ist eine

Fläche von ca. 3,5 x 3,5 Meter. Da die Hardware nach dem Aufbau kalibriert werden muss, bietet es sich an, die Technik für die gesamte Zeit des Trainings fest zu installieren.

Beschreibung

In **Syllable Soup**, einem Virtual Reality Serious Game für die HTV Vive Pro 2, schlüpft man in die Rolle einer Sous-Chefin bzw. eines Sous-Chefs in einer Pariser Sterneküche. Ziel des Spiels ist das Sammeln von Michelin Sternen. Diese erhalten die Spielenden, indem sie umherfliegende Silben in die richtige Reihenfolge bringen und die perfekte Silbensuppe kochen. Die Silben müssen dazu zunächst (mit Hilfe von Controllern bzw. den eigenen Händen) gefangen und anschließend in den entsprechenden Kopftopf gegeben werden. Doch den Spielenden wird das Leben zusätzlich schwer gemacht, denn die Kochtöpfe sind heiß und werden nach bereits kurzer Zeit automatisch fallen gelassen und zu allem Übel suchen unliebsame Küchenschaben die Sterneküche heim. Die einzige Möglichkeit sie loszuwerden ist, sie mit den Füßen zu zertreten. Die erfolgt durch den tatsächlichen Einsatz der eigenen Füße, die mit Hilfe von Steam VR Trackern als Schuhe in der virtuellen Umgebung repräsentiert werden. Syllable Soup ist eine Mischung der Genre Puzzle (Quiz), Skill Games (Geschicklichkeitsspiele) und Exergame (Bewegungsspiel) und nutzt drei wesentliche Spielmechaniken:

1. **Punkte:** Punkte werden erzielt, sobald die korrekte Kombination eines dreisilbigen Wortes gefunden wurde. Sobald jedoch Küchenschaben ihr Ziel, den Küchentisch mit den Suppen, erreichen, verlieren die Spielenden Punkte.
2. **Abzeichen:** Eine bestimmte Punktezahl führt zum Erhalt eines weiteren Abzeichens (Michelin-Stern)
3. **Level:** Mit steigender Punktezahl bzw. Abzeichen steigt der Schwierigkeitsgrad, der sich durch mehr und schnellere Küchenschaben, sowie schneller umherfliegenden Silben auszeichnet

Das Spiel fordert den Einsatz des **gesamten Körpers**, führt durch **hohe Immersion** zu einer **kinästhetischen und verkörperten Erfahrung** und ermöglicht **multisensorisches Lernen**. Das Spiel stärkt orthographisches Können,

Leseflüssigkeit sowie Fachwortschatz der Spielenden.

Darüber hinaus werden Reaktionszeit und Konzentration trainiert.

Die Inhalte können aufgrund der zugrundeliegenden Logik einfach erweitert bzw. geändert werden. Das Spiel greift dazu auf eine Liste mit zu trainierenden Wörtern im JSON-Format zu.

Herausgegeben von

GFFB gGmbH

Mainzer Landstraße 349
60326 Frankfurt am Main

www.gffb.de

Projekt #ABCforJobs
(Projektlaufzeit 01.11.2021 bis 31.10.2025)

Dieses Produkt wurde im Rahmen der Nationalen Dekade für Alphabetisierung und Grundbildung 2016-2026 mit Mitteln des Bundesministeriums für Bildung, Familie, Senioren, Frauen und Jugend unter dem Förderkennzeichen **W-1505A-AOG** gefördert. Die Verantwortung für den Inhalt dieser Veröffentlichung liegt bei der Autorin/beim Autor.

Steckbrief #ABCforJobs

Alle Rechte vorbehalten.

© August 2025

Gefördert vom:

AlphaDekade 2016 – 2026

Bundesministerium für Bildung, Familie, Senioren, Frauen und Jugend